

# introR: introdução à linguagem R

## **Docentes**

Prof. Dr. Maurício Humberto Vancine  
Prof. Dr. Mario Moura (responsável)

## **Carga horária**

30 h (2 créditos)

## **Participantes**

10 alunos (+ 5 especiais)

## **Datas e horários**

Teórico-prático: 14/10/2025 a 17/10/2025 (9-17h)

## **Repositório da disciplina**

<https://github.com/course-intror>

## Resumo

A disciplina tem como foco principal o controle de versão com git/GitHub e a introdução à programação em R, ambos aplicados a dados ecológicos. São abordados os principais aspectos teóricos e práticos do controle de versão, incluindo o uso do software git e de repositórios remotos no GitHub. Além disso, são apresentados os principais tópicos de programação em R, desde recursos do Base R até o tidyverse, com ênfase no manejo e na visualização de dados ecológicos, bem como em tópicos avançados de programação nessa linguagem. Serão abordados os seguintes temas: (1) controle de versão com git e GitHub, (2) introdução à programação em R (Base R), (3) introdução à programação em R (tidyverse), (4) introdução à programação em R (visualização), (5) tópicos avançados em programação no R e (6) reprodutibilidade em R e GitHub. A carga horária total será de 30 horas, onde nos três dias iniciais serão ministrados 20 horas de aulas teórico-práticas. As 10 horas restantes serão direcionadas à formulação e execução de um projeto com dados reais, como forma de avaliação para compor a nota final da disciplina. Ao final da disciplina, os alunos devem ser capazes de utilizar git/GitHub para trabalho colaborativo, e aplicar fundamentos e técnicas avançadas de programação em R para manejo e visualização de dados ecológicos.

## Ementa

A disciplina tem como foco principal o controle de versão com git/GitHub e a introdução à programação em R aplicada a dados ecológicos. São abordados tanto os aspectos teóricos quanto práticos do controle de versão, incluindo o uso do software git e de repositórios remotos no GitHub. Além disso, são apresentados os principais tópicos de programação em R, desde recursos do Base R até o tidyverse, com ênfase no manejo e na visualização de dados ecológicos, bem como em tópicos avançados de programação na linguagem. Por fim, a disciplina tem o objetivo de fomentar a discussão sobre ciência aberta e reprodutibilidade em trabalho científicos.

## Objetivos dos curso

- Apresentar os conceitos e aplicações do controle de versão com git/GitHub, destacando sua importância para o trabalho colaborativo em ciência.
- Explorar aspectos teóricos e práticos do uso do software git e de repositórios remotos no GitHub.
- Introduzir os fundamentos da programação em R, desde os recursos do Base R até o uso do tidyvers e visualização de dados ecológicos.
- Abordar tópicos avançados de programação em R (controle de fluxo, repetições e funções), ampliando a capacidade analítica dos participantes.
- Discutir ciência aberta e reprodutibilidade em trabalho científicos.

## Avaliação

Os discentes serão avaliados de forma contínua, considerando sua participação no desenvolvimento coletivo da disciplina, bem como nos debates realizados durante as aulas teóricas e práticas. Além disso, será desenvolvido um projeto prático em grupo, integrando os conteúdos trabalhados ao longo da disciplina, que também servirá como instrumento de avaliação.

## Cronograma

---

Dia	Atividade
Dia 01	Boas-vindas e apresentações
Dia 01	Aula teórica 1: controle de versão
Dia 01	Aula prática 1: controle de versão
Dia 02	Aula teórica 2: introdução à programação em R (Base R)
Dia 02	Aula teórica 3: introdução à programação em R (tidyverse)
Dia 02	Aula teórica 4: introdução à programação em R (visualização)
Dia 03	Aula teórica 5: tópicos avançados em programação em R
Dia 03	Aula teórica 6: reprodutibilidade em R e GitHub
Dia 03	Aula prática 2: reprodutibilidade em R e GitHub
Dia 04	Projeto prático: desenvolvimento de uma análise ecológica reprodutível
Dia 04	Projeto prático: apresentação dos projetos
Dia 04	Discussão: ciência aberta e reprodutibilidade
Dia 04	Encerramento

---

## Conteúdo

### 1 Controle de versão com git, GitHub e RStudio

1. Conferindo os computadores
2. Controle de versão
3. git e GitHub
4. Detalhes do GitHub
5. Criando um repositório
6. Configuração: git config
7. Controle de versão na prática
8. Iniciando localmente: git init
9. Iniciando remotamente: fork e git clone
10. Versionamento: git status, git add e git commit
11. Ignorando: .gitignore
12. Histórico: git log e git show

13. Diferença: git diff
14. Desfazer: git restore, git revert e git reset
15. Ramificações: git branch, git switch e git merge
16. Remoto: git remote, git push e git pull
17. GitHub: Pull request
18. Conflitos
19. Interface gráfica do RStudio

## **2 Introdução à programação em R (Base R)**

1. Linguagem R
2. RStudio
3. Console
4. Scripts
5. Operadores
6. Objetos
7. Funções
8. Pacotes
9. Ajuda
10. Ambiente
11. Citações
12. Principais erros
13. Atributos dos objetos
14. Manejo de dados unidimensionais
15. Manejo de dados multidimensionais
16. Valores faltantes e especiais
17. Diretório de trabalho
18. Importar dados
19. Conferência de dados importados
20. Exportar dados

## **3 Introdução à programação em R (tidyverse)**

1. Contextualização
2. tidyverse
3. here
4. readr, readxl e writexl
5. tibble
6. magrittr (pipe - %>%)
7. tidyr
8. dplyr

9. stringr
10. forcats
11. lubridate
12. purrr

#### **4 Introdução à programação em R (visualização)**

1. Contextualização
2. Pacotes para produção de gráficos
3. Gramática dos gráficos
4. Paleta de cores
5. Principais tipos de gráficos
6. Histograma e Densidade
7. Gráfico de setores
8. Gráfico de barras
9. Gráfico de caixas
10. Gráfico de dispersão
11. Gráfico pareado
12. Combinando gráficos
13. Gráficos animados
14. Gráficos interativos
15. Gráficos usando interface

#### **5 Tópicos avançados em programação em R**

1. Análise exploratória de dados
2. Tabelas de frequência
3. Função: table
4. Medidas de posição e dispersão
5. Funções: apply, lapply, sapply, tapply
6. Pseudocódigo
7. Controle de fluxo
8. Condicional: if, else e else if
9. Estruturas de repetição
10. Laços: for, while e repeat
11. Comandos: break e next
12. Funções
13. Funções externas: source

## 6 Reprodutibilidade em R e GitHub

1. Reprodutibilidade
2. Ambiente reprodutível: renv
3. Documentos dinâmicos: Quarto
4. Quarto e GitHub
5. Web applications (apps): Shiny

### Referências

- Chang W. 2013. R Graphics Cookbook: Practical Recipes for Visualizing Data. 2 ed. O'Reilly Media. <https://r-graphics.org>
- Chacon S., Straub B. 2014. Pro Git. 2 ed. Apress. <https://git-scm.com/book/en/v2>
- Cotton R. 2013. Learning R: A Step-by-Step Function Guide to Data Analysis. O'Reilly Media.
- Davies TM. 2016. The Book of R: A First Course in Programming and Statistics. No Starch Press.
- Damiani A, Milz B, Lente C, Falbel D, Correa F, Trecenti J, Luduvica N, Lacerda T, Amorim W. 2025. Ciência de Dados em R. <https://livro.curso-r.com>
- Da Silva FR, Gonçalves-Souza T, Paterno GB, Provete DB, Vancine MH. 2022. Análises Ecológicas no R. Recife: Nupeea. Bauru, SP: Canal 6. <https://analises-ecologicas.com>
- Engel C. 2019. Introduction to R. <https://cengel.github.io/R-intro>
- Hastie T, Tibshirani R, Friedman J. 2016. The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction. 2 ed. Springer. <https://web.stanford.edu/~hastie/ElemStatLearn>
- Healy K. 2019. Data Visualization: a practical introduction. Princeton University Press.
- James G, Witten D, Hastie T, Tibshirani R. 2013. An Introduction to Statistical Learning: with Applications in R. 2.ed. Springer. <http://faculty.marshall.usc.edu/gareth-james/ISL>
- Kabacoff RI. 2015. R in Action: Data analysis and graphics with R. 2.ed. Manning.
- Lander JP. 2017. R for Everyone: Advanced Analytics and Graphics. Addison-Wesley Professional.
- Matloff N. 2011. The Art of R Programming: A Tour of Statistical Software Design. No Starch Press.
- Oliveira PF, Guerra S, McDonnell, R. 2018. Ciência de dados com R – Introdução. IBPAD. <https://cdr.ibpad.com.br>

- R Core Team. 2020. R: A language and environment for statistical computing. R Foundation for Statistical Computing, Vienna, Austria. <https://www.r-project.org>
- Teetor P. 2011. R Cookbook. O'Reilly Media. <http://www.cookbook-r.com>
- Wickham H. 2019. Advanced R. 2 ed. Chapman and Hall/CRC. <https://adv-r.hadley.nz>
- Wickham H. 2014. Tidy data. Journal of Statistical Software. 59(10): 1-23.
- Wickham H, Cetinkaya-Rundel M, Golemund G. 2023. R for Data Science: Import, Tidy, Transform, Visualize, and Model Data. O'Reilly Media. <https://r4ds.hadley.nz>
- Wickham H et al. 2019. Welcome to the Tidyverse. Journal of Open Source Software. 4(43):1686.
- Wickham H. 2020. ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis. 3 ed. Springer. <https://ggplot2-book.org>
- Wickham H. 2021. Mastering Shiny: Build Interactive Apps, Reports, and Dashboards Powered by R. 1 ed. O'Reilly Media. <https://mastering-shiny.org>
- Wilk CO. 2019. Fundamentals of Data Visualization: A Primer on Making Informative and Compelling Figures. O'Reilly Media. <https://serialmentor.com/dataviz>